

Содержание программы повышения квалификации

«Игровые методы и технологии вовлечения студентов в образовательный процесс в условиях реализации ФГОС ВО»

Модуль 1. Актуальные приемы и методы игрового обучения с учетом особенностей познавательной сферы современного поколения.

Модуль 2. Основные принципы и законы экономики впечатлений, и их применение в процессе проектирования вовлекающих занятий и образовательных событий.

Модуль 3. Основные механики вовлечения и удержания интереса познавательной деятельности обучающихся и их внедрение в образовательные курсы (дисциплины).
Геймификация образовательного процесса.