

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
 программы профессиональной переподготовки
«Профессиональное программирование на JavaScript.
Базовый курс»

№ № п/п	Наименование дисциплины	Трудо- емкос- ть В часах	В том числе				Самостоятельная работа*1	Форма контроля
			Аудиторные занятия*			Практи- чески занят ия		
			Всего	из них				
		Лек- ции						
1	2	3	4	5	6	7	8	
1	Дисциплина 1. Основы языка JavaScript	62	32	16	16	30	Электронное тестирование	
1.1	Тема 1.1. Настройка среды разработки. Интерфейс командной строки. Node.js	6	4	2	2	2	Тренирующий тест	
1.2	Тема 1.2. Переменные и константы. Элементарные типы данных	8	4	2	2	4	Тренирующий тест	
1.3	Тема 1.3. Математические операции. Библиотека Math	8	4	2	2	4	Тренирующий тест	
1.4	Тема 1.4. Условные операторы if и switch	8	4	2	2	4	Тренирующий тест	
1.5	Тема 1.5. Массивы и объекты	8	4	2	2	4	Тренирующий тест	
1.6	Тема 1.6. Циклы for и while	8	4	2	2	4	Тренирующий тест	
1.7	Тема 1.7. Файловый ввод и вывод. Понятие асинхронности	8	4	2	2	4		
1.8	Тема 1.8. Функции. Понятие обратного вызова	6	4	2	2	2		
1.9	Промежуточная аттестация	2	-	-	-	2	Электронное тестирование	
	Общая трудоемкость Дисциплины 1	62	32	16	16	30		
2	Дисциплина 2. Программирование приложений для Node.JS	54	28	14	14	26	Электронное тестирование	
2.1	Тема 2.1. Git и совмещенная разработка	6	4	2	2	2	Тренирующий тест	
2.2	Тема 2.2. Менеджеры пакетов npm и yarn	6	4	2	2	2	Тренирующий тест	
2.3	Тема 2.3. Библиотека lodash	8	4	2	2	4	Тренирующий тест	

* с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий

№ № п/п	Наименование дисциплины	Трудо емкос ть В часах	В том числе				Самостоятельная работа*1	Форма контроля
			Аудиторные занятия*			Практи- чески е занят ия		
			Всего	из них				
		Лек ции						
1	2	3	4	5	6	7	8	
2.4	Тема 2.4. Обещания и библиотека async.js	8	4	2	2	4		
2.5	Тема 2.5. Протокол HTTP. Как работает веб-сервер	8	4	2	2	4		
2.6	Тема 2.6. Фреймворк Express.js	8	4	2	2	4		
2.7	Тема 2.7. API. REST API. WebSockets	8	4	2	2	4		
2.8	Промежуточная аттестация	2	-	-	-	2	Электронное тестирование	
	Общая трудоемкость Дисциплины 2	54	28	14	14	26		
3	Дисциплина 3. Язык гипертекстовой разметки и каскадные таблицы стилей	64	32	16	16	32	Электронное тестирование	
3.1	Тема 3.1. История и основы языка HTML	6	4	2	2	2	Тренирующий тест	
3.2	Тема 3.2. Каскадные таблицы стилей (CSS)	8	4	2	2	4	Тренирующий тест	
3.3	Тема 3.3. Подходы к формированию структуры страницы (float, flex, grid)	8	4	2	2	4	Тренирующий тест	
3.4	Тема 3.4. Понятие адаптивности интерфейса	8	4	2	2	4	Тренирующий тест	
3.5	Тема 3.5. Использование JavaScript на странице. Основные действия	8	4	2	2	4	Тренирующий тест	
3.6	Тема 3.6. DOM и манипуляции с деревом	8	4	2	2	4	Тренирующий тест	
3.7	Тема 3.7. Элементы взаимодействия с пользователем	8	4	2	2	4	Тренирующий тест	
3.8	Тема 3.8. Реактивность	8	4	2	2	4	Тренирующий тест	
3.9	Промежуточное тестирование	2	-	-	-	2	Электронное тестирование	
	Общая трудоемкость дисциплины 3	64	32	16	16	32		
4	Дисциплина 4. Фреймворк Vue.Js	62	32	18	14	30	Электронное тестирование	
4.1	Тема 4.1. Фреймворк Vue.Js. Шаблоны - Данные - Реактивность	10	6	4	2	4	Тренирующий тест	

№ № п/п	Наименование дисциплины	Трудо емкос ть В часах	В том числе				Самостоятельная работа*1	Форма контроля
			Аудиторные занятия*			Практ и- чески е занят ия		
			Всего	из них				
		Лек ции						
1	2	3	4	5	6	7	8	
4.2	Тема 4.2. Жизненный цикл компонентов	8	4	2	2	4		
4.3	Тема 4.3. OptionsAPI vs CompositionAPI	8	4	2	2	4		
4.4	Тема 4.4. Взаимодействие с API	8	4	2	2	4		
4.5	Тема 4.5. Менеджер состояния приложения	8	4	2	2	4		
4.6	Тема 4.6. Продвинутая реактивность	10	6	4	2	4	Тренирующий тест	
4.7	Тема 4.7. Подход FSD при создании архитектуры приложения	8	4	2	2	4	Тренирующий тест	
4.8	Промежуточная аттестация	2	-	-	-	2	Электронное тестирование	
	Общая трудоемкость дисциплины 4	62	32	18	14	30		
5	Итоговая аттестация	14	-	-	4	10	Итоговая практическая работа	
	Общая трудоемкость программы	256	128	64	64	128		